

## Perdu en Mer



### Jeu pédagogique

#### ◆ Objectifs

Repérer la dynamique d'un groupe  
Optimiser le déroulement d'une réunion de travail  
Obtenir un accord en consensus

#### ◆ Public

Managers, collaborateurs ayant des réunions à mettre en place ou devant négocier des accords en groupe

#### ◆ Durée

2h30 environ

#### ◆ Taille du groupe

Une dizaine de participants